

# F

## BLOCKOBJECTSREMOVE.LSP: Blockobjekte löschen oder ändern

**Aufgabe:** Blockdefinitionen in einer Zeichnung systematisch zu bearbeiten. So sollen zum Beispiel gleichzeitig bei allen Blöcken ein Definitionspunkt gelöscht, die Farbe einer eindeutig identifizierbaren Polylinie geändert oder ein eindeutiger Kreis auf einen anderen Layer geschoben werden. In AutoCAD wäre der Blockeditor für alle Blockdefinitionen zu öffnen, um die Änderungen nacheinander durchzuführen. Mit **BLOCKOBJECTSREMOVE.LSP** lassen sich diese Aufgaben jedoch in einem Arbeitsschritt für verschiedene Blockdefinitionen vornehmen. Dazu sind die Blockdefinitionen über den Namen festzulegen (Listenauswahl oder Auswahl der Blockreferenzen aus der Zeichnung). In einer weiteren Liste werden dann alle beinhalteten Objek-

te optional mit Layern und Farbeigenschaften, angezeigt. Hier wählt man die zu ändernden Objekte aus und führt die Änderungen durch. Natürlich muss innerhalb der unterschiedlichen Blockdefinitionen eine gewisse Struktur vorhanden sein.

**Anmerkung:** Möchte man einen Arbeitsschritt nach der Verwendung des Programms per ZURÜCK rückgängig machen, muss man danach noch den Befehl REGEN verwenden, um auch die Darstellung in den Blockreferenzen nachzuführen.

Aktiviert man die Optionen Layer oder Farbe, werden entsprechend in der Objektliste auch die Einträge gesplittet. Sind beispielsweise zehn Linien vorhanden, jeweils fünf auf Layer A und fünf auf Layer B, und die Lay-

eroption ist aktiv, werden zwei Listeneinträge für Linien dargestellt mit der jeweiligen Anzahl fünf. Ist die Layeroption deaktiviert, gibt es nur einen Listeneintrag mit zehn Linien. Handelt es sich bei den selektierten Objekten um Attribute, wird die Änderung nur in der Blockdefinition durchgeführt. Eventuell vorhandene Blockreferenzen sind mit der AutoCAD-Funktion ATTSYNC anzupassen. Jörn Bosse/ra

**Programm:** BLOCKOBJECTSREMOVE.LSP

**Funktion:** Blockobjekte löschen oder ändern

**Autor:** Jörn Bosse

**Lauffähig ab:** AutoCAD 2021

**Bezug:** online

